

Tormenta de almas



Desde los túmulos se arrastran antiguos esqueletos y cadáveres en descomposición, invocados por la oscura hechicería de Nagash, Señor Supremo de los muertos vivientes. Más anciano que el mundo, cruel e infinitamente calculador, Nagash anhela rehacer los Reinos Mortales a su propia imagen, transformándolos en un ordenado imperio poblado de esclavos sin mente ligados a su voluntad. Ante él restalla el trueno mientras los Stormcast Eternals, campeones celestiales del Orden, se enfurecen al afrontar de cara semejante amenaza en enfrentamientos épicos que decidirán el destino del mundo. Ésta es una nueva época repleta de batallas memorables en el marco de una guerra sin fin. Tiempo de héroes y monstruos. ¡Es la Era de Sigmar!

Calificación: Sin calificación

Precio

52,00 €

Ahorras -13,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

Ideal para los recién llegados a Warhammer Age of Sigmar, y al extenso hobby de coleccionar, montar, pintar y jugar con miniaturas Citadel, Tormenta de almas es un set de inicio repleto de miniaturas, reglas y accesorios para que te pongas a jugar en un abrir y cerrar de ojos. Incluye 32 miniaturas repartidas entre las facciones de los heroicos Stormcast Eternals y los espectrales Nighthaunt no muertos, ambos enemigos mortales enfrentados en un combate sin final, junto con guías detalladas sobre cómo montar, pintar y jugar con ellas. Se incluye:

Miniaturas

32 miniaturas de encaje a presión que pueden montarse sin pegamento y que incluso vienen en plástico coloreado:

Stormcast Eternals

Las gloriosas fuerzas de Sigmar, guerreros puros y sin tieso dedicados a recorrer los Reinos Mortales del Caos, la Destrucción y la Muerte. Cada una de las 12 miniaturas de Stormcast Eternals en la caja es un modelo de empuje fácil de construir, suministrado en espuelas de plástico dorado y que no requiere pegamento para ensamblar:

- Un Knight-Incantor: Un poderoso líder mago con bastón de Incantor, además de un pergamino tormenta de vacío
- 2 Evocators: Tropas de choque que resplandecen con rayos celestiales, armados con espada tempestad y varatormenta;
- 3 Castigators: Tropas de apoyo que efectúan fulminantes ataques a distancia con sus Arcos largos cabezatrúeno;
- 5 Sequitors: Infantería de primera línea que carga en la vanguardia, armados sus efectivos con mazas hiendetormentas y escudoánima;
- Una Celestar Ballista: Enorme lanzadora de virotos pesados, servida por 2 Sacristan Engineers que defienden su máquina de guerra con espadas de sigmarita.

Nighthaunt

Es la ingente horda de muertos vivientes de Nagash, amargados y letales para todo aquel que goce aún del don de la vida. Todas las miniaturas de Nighthaunt de la caja son de montaje fácil y encaje a presión, vienen en matrices de plástico color turquesa y su montaje no requiere pegamento:

- Un Lord-Executioner: Espeluznante espectro cuyo aspecto lo domina la macabra horca que lleva a la espalda, va armado con una gran hacha decapitadora;
- 4 Grimghast Reapers: Indiscriminados asesinos maldecidos, armados con guadañas segadoras, su líder, el Extoller of Shyish, lleva una enorme campana llamada Redoble de muerte;
- 5 Glaivewraith Stalkers: Espectros imparables que flotan inexorable hacia su presa, armados ambos con archa de cazador a dos manos;
- Horda Chainrasp de 10 miembros: Armados todos con armas malignas, aunque dominan las hachas, las espadas y los mayales. A esta aterradora fuerza la dirige un Dreadwarden que empuña un candelabro de tres brazos.

Contenido de juego

Tormenta de almas incluye un libreto de 16 páginas con reglas básicas con los elementos básicos que necesitas para jugar. Incluye:

- Panorámica general de los elementos necesarios para jugar, cómo desplegar y elegir a tu general, así como los conceptos básicos de medición de distancias entre las miniaturas;
- Un recorrido por la secuencia de turno: Lanzar hechizos, uso de habilidades, movimiento, disparos, carga, pelea y chequeo de acobardamiento tratados de manera concisa y fácil de seguir;
- Uso de los Triunfos: Se trata de recompensas que recibirá tu ejército tras una victoria mayor;
- Reglas que cubren el uso del terreno y escenografía en tus batallas, lo que demuestra cómo pueden ser radicalmente diferentes según la naturaleza del entorno;
- Guía de los planes de batalla: Su despliegue, las reglas que emplean y las condiciones de victoria que condicionan tus partidas;
- Explicación de hojas de unidad y su uso: Las hojas de unidad incluyen reglas para tus miniaturas; las hojas de batallón son formaciones especiales de ciertas miniaturas que otorgan recompensas y habilidades adicionales;
- Reglas Reino de batalla: Condiciones especiales que dependen de la ubicación del campo de batalla, según sea el Reino Mortal donde se dispute, e introduce un elemento temático en las partidas;
- Habilidades de lealtad: permiten a tu ejército usar habilidades y hechizos adicionales, según su Gran alianza, facción y aliados.

Incluye 4 tarjetas de unidad. Estas tarjetas incluyen las reglas y atributos que necesitas para desplegar tus miniaturas, diseñadas para facilitar su uso en un práctico formato de tarjeta de referencia. Encontrarás una hoja de unidad para cada tipo de miniatura de la caja, que también trae otras 5 tarjetas de unidad que detallan algunas de las demás miniaturas de la gama (disponibles por separado), para que te hagas una idea de cómo ampliar tus huestes en tus futuras compras.

Por supuesto, necesitarás una guía para jugar con tus nuevas miniaturas, y para ello incluimos un libreto de 80 páginas repleto de trasfondo e información esencial sobre pintar y jugar, que incluye:

- Reinos de guerra: Guía detallada del entorno de Warhammer Age of Sigmar, con información para cada uno de los 8 Reinos y detalles de los eventos que han puesto en marcha las Guerras del Alma que destruyen los Reinos. Esto incluye una guía explicativa de las Huestormentas de los Stormcast Eternals, cada una de las cuales conforma un ejército propio con uniformes, tácticas y trasfondo diferenciados, así como la historia de los Nighthaunt, la vanguardia del ejército espeluznante de muertos vivientes de Nagash.
- 4 planes de batalla: Se trata de escenarios que involucran a las miniaturas incluidas, con instrucciones especiales para desplegarlas, cada uno de los cuales recrea una batalla específica de la extensa historia de la lucha por el dominio de los Reinos Mortales. Al combinar el libreto de reglas básicas con estos planes de batalla, aprenderás gradualmente cómo funciona el sistema de juego Warhammer Age of Sigmar, desde

el ataque y el movimiento básico hasta el control de objetivos y tácticas más complejas;

- Guías y explicaciones relativas a los distintos tipos de pinceles Citadel: para qué se utilizan y cómo cuidarlos; - Guías de las diversas técnicas empleadas para pintar miniaturas: imprimación, capa base, sombra, pincel seco, degradado y vitrificado, con explicaciones de cada técnica y ejemplos prácticos para que compruebas sus efectos;
- Métodos para crear peanas evocadoras donde situar a tus miniaturas;
- Una explicación de las pinturas Technical, y su uso en la creación de efectos especiales, como sangre y óxido;

También se incluye un tapete de juego de doble cara que sirve para que libres tus batallas (¡el interior de la caja sirve incluso como elemento de terreno!), 6 dados de 6 caras y un medidor de distancias de 12" de longitud.

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.