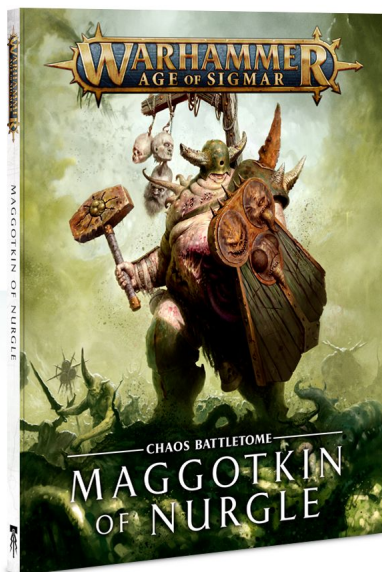


Battletome: Maggotkin of Nurgle



Nurgle es el Dios del Chaos de las plagas, cuyo poder crece cuando las enfermedades y la putrefacción asolan los Reinos Mortales. Pese al miedo y la repulsión que causa en sus enemigos, Nurgle es en realidad perversamente paternal, generoso en sus enfermizas bendiciones y orgulloso de las repugnantes hazañas de sus seguidores. Sus ejércitos, tanto mortales como daemónicos, rebosan bendiciones virulentas. Los deformes y desfigurados, los rencorosos y olvidados, los dementes sin remedio... estos Maggotkin esparcen la jubilosa mugre y los copiosos contagios, soñando convertir los Reinos Mortales enteros en un gran jardín de hermosa putrescencia.

Calificación: Sin calificación

Precio

16,00 €

Ahorras -4,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

Descripción

En el Battletome: Maggotkin of Nurgle, de 88 páginas en tapa blanda, encontrarás:

Trasfondo

- Gran Padre Nurgle: información de trasfondo inquietantemente alegre sobre el más infeccioso de los Dioses del Chaos, profundizando en su tensa relación con los otros dioses, su forma física horrorosa y abotargada, y su obsesión con la exuberante e inagotable cornucopia de Ghyran;
- El Jardín de Nurgle: una descripción horriblemente detallada de los dominios de Nurgle en el Reino del Chaos;
- Ejércitos del Dios de la Plaga: la organización y estructura de los ejércitos de Nurgle, las Legiones de Plaga y los Contagiums de los Rotbringers;
- Bandas del Dios de la Plaga: descripciones, insignias y esquemas de color para 6 bandas de Nurgle concretas; los Munificent Wanderers, la Befouling Host, la Droning Guard, los Blessed Sons, los Drowned Men y los Filthbringers;
- Una inspiradora galería de miniaturas Citadel hermosamente pintadas, con un ejemplo de ejército Maggotkin.

Reglas

Todo lo que necesitas para tener tu ejército de Maggotkin listo para la mesa de juego está aquí:

- 24 warscrolls, que cubren tanto seguidores mortales como daemons;
- Habilidades de lealtad que representan los viles dones que concede el patronazgo de Nurgle, incluyendo el Ciclo de corrupción, una tabla de bendiciones impuras que resultarán ventajosas; el Jardín de Nurgle, con reglas para los Feculent Gnarlmaus; y reglas para convocar daemons usando los puntos de contagio generados;
- Rasgos de mando para Rotbringers, daemons y seguidores mortales – 6 para cada uno;
- Artefactos de poder para Rotbringers, daemons y seguidores mortales – 6 para cada uno;
- Saberes de Nurgle: hechizos para wizards de Nurgle daemons y mortales, incluyendo Regénesis defectuosa, un hechizo que conocen todos los wizards de Nurgle; el Saber de Malignidad (3 hechizos disponibles para cualquier wizard Rotbringer); el Saber de Virulencia (3 hechizos disponibles para cualquier wizard daemon de Nurgle); y el Saber de Asquerosidad (3 hechizos disponibles para cualquier wizard mortal de Nurgle);
- Reglas para crear una banda de guerra de Nurgle y usarla en una campaña Sendero a la gloria, incluyen la Tabla de recompensas de seguidores, la Tabla de recompensas de campeón y Tablas de encomienda de Nurgle (con recompensas menores, mayores y supremas);
- Un plan de batalla específico, Semillas de Corrupción, que usar con ejércitos Maggotkin;
- 8 Warscroll Batallions que confieren ventajas por desplegar ciertas combinaciones de miniaturas;
- Perfiles de batalla campal para todas las unidades de este Battletome, e incluyen tamaños de unidad, valores en puntos y roles en batalla.

Comentarios

Aún no hay comentarios para este producto.